

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ДИЗАЙНЕ»

по основной образовательной программе бакалавриата 12.03.01 «Приборостроение»
профиль Измерительные информационные технологии

1. Цели освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины «Информационные технологии в дизайне» является ознакомление студентов с теоретическими основами и практическими навыками разработки статических и динамических дизайнерских проектов с помощью современных информационных технологий.

2. Результаты обучения по дисциплине (приобретаемые компетенции)

Код компетенции по ФГОС ВО	Содержание компетенции
ОПК-1	способностью представлять адекватную современному уровню знаний научную картину мира на основе знания основных положений, законов и методов естественных наук и математики
ОПК-4	способностью учитывать современные тенденции развития техники и технологий в своей профессиональной деятельности

3. Трудоемкость дисциплины – 3 ЗЕТ (108 часов).

4. Содержание дисциплины

Дисциплина включает следующие модули:

Модуль 1. Основы графического дизайна. Введение в дизайн. Теория применения цвета в дизайне. Создание визуального интереса в графическом дизайне.

Модуль 2. Применение информационных технологий в дизайне. Работа с растровой графикой. Работа с векторной графикой. Создание анимационных дизайнерских проектов с помощью программы FLASH CS3. Информационные технологии для разработки дизайна Интернет - сайтов.

5. Форма промежуточной аттестации – зачет.

Разработал
доцент кафедры ИТ

Проверил
декан ФИТ



[Handwritten signature]

Зрюмов Е.А.

[Handwritten signature]

Зрюмов Е.А.