


«Согласовано»
Проректор по ВР


И.В. Огнев

«__» _____ 2022 г

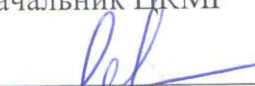
«Утверждаю»
Ректор АлтГТУ


А.М. Марков

«__» _____ 2022 г



«Разработано»
Начальник ЦКМР


М.И. Герцович

«26» августа 2022 г

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении игр открытой студенческой лиги
КВН «Политех– Алтай»

Барнаул – 2022

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок организации, проведения и подведения итогов игр открытой студенческой лиги КВН «Политех– Алтай» (далее – «Лига»).

2. Цель и задачи Лиги

2.1. Цель Лиги – развитие творческих способностей и социальной активности студентов и школьников города Барнаула.

2.2. Задачи Лиги:

- повышение творческого потенциала студентов Алтайского государственного технического университета им.И.И. Ползунова (далее АлтГТУ);
- поддержка талантливой студенческой молодежи;
- объединение молодежи на основе ее собственного творчества и укрепления связей между факультетами/институтами;
- развитие КВНовского движения.

3. Условия и сроки проведения Лиги

3.1. Лига проводится ежегодно и включает в себя мероприятия, направленные на активизацию и развитие молодежного общественного движения КВН в АлтГТУ.

3.2. Игры Лиги проводятся в следующем порядке:

Сентябрь, октябрь – подготовительный период «Школа КВН»;

Ноябрь – открытие сезона в виде фестиваля;

март – ½ финал;

апрель – финал

3.3 Место проведения игр Лиги – концертный зал АлтГТУ.

3.4. Конкурсные этапы игры, система оценок доводятся до каждой команды не менее чем за 20 дней до выступления команды.

4. Учредитель и организатор Лиги

4.1. Учредитель Лиги: АлтГТУ

4.2 Организатор Лиги: центр культурно массовой работы (далее ЦКМР)

5. Организация игр Лиги

5.1. Учредитель Лиги (АлтГТУ):

выделяет согласно утвержденной смете средства на проведение игр Лиги;

утверждает положение о проведении игр Лиги;

осуществляет контроль за расходованием выделенных средств и качеством подготовки и проведения игр Лиги.

5.2. Организатор Лиги (ЦКМР):

координирует деятельность команд, участвующих в играх Лиги;

занимается организацией и проведением игр Лиги;

утверждает состав жюри, сроки, график проведения игр КВН;

изыскивает дополнительные источники финансирования игр Лиги;

оповещает участников и спонсоров игр Лиги в случае изменения сроков проведения или отмены игр не менее чем за две недели до начала мероприятия;

несет ответственность за качество организации и проведения игр.

5.3. Организатор сохраняет за собой право:

корректировать условия проведения игр Лиги;

включать в программу игр Лиги дополнительные мероприятия;

изменять сроки проведения игр Лиги;

5.4. Подача командой заявки организатору игр Лиги означает согласие с условиями проведения игр Лиги в рамках настоящего положения.

6. Участники игр Лиги

6.1. К участию в играх Лиги допускаются команды КВН, сформированные по следующему принципу: учебная группа, сборная курса, команда факультета/института/ колледжа, команда общественной организации, команда общежития, сборная общежитий, сборная команда студентов и выпускников АлтГТУ, команды студенческих отрядов и «Снежных десантов», команда ЦДНИТТ «Наследники Ползунова», команды школьников г.Барнаула, команда преподавателей и сотрудников, команды из филиалов АлтГТУ в г.г. Бийск и Рубцовск.

6.2. Состав команды – не более 10 человек.

6.3. Участники игр Лиги обязаны:

пройти предварительный просмотр;

самостоятельно решать вопросы по изготовлению костюмов и реквизита;

прибывать без опозданий на репетиции согласно графику, утвержденному организатором игр Лиги,

соблюдать корректное поведение во время репетиций и проведения игр Лиги;

не допускать использования в сценарных разработках ненормативной лексики и соблюдать этические нормы и правила.

6.4. Участники игр Лиги имеют право:

обратиться к организатору игр Лиги за методической и творческой помощью на стадии подготовки программы;

обратиться к организатору игр Лиги с претензиями о нарушениях настоящего положения (протесты на необъективность жюри организаторами не принимаются);

выразить благодарность спонсорам через устное объявление ведущего (данные о спонсорах команд должны быть сообщены организаторам не позднее, чем за 3 дня до игры);

размещать на экранах рекламу спонсоров команды.

6.5. Музыкальное оформление выступлений:

- запись фонограмм команды осуществляют самостоятельно, организаторы не предоставляют услуги звукорежиссера;

- у каждой команды должен быть член команды, ответственный за звук, который самостоятельно включает фонограммы и музыкальные треки для выступлений своей команды. Руководство над ним осуществляет звукорежиссер ЦКМР;

- все записи должны быть произведены на флеш-картах или на ноутбуках, о подключении которых необходимо позаботиться заранее.

7. Условия участия в играх Лиги

7.1. Для участия в играх Лиги командам необходимо:

подать организаторам заявку со списком команды на участие не позднее 21 дня до игры по адресу электронной почты inessalix@mail.ru.

8. Жюри Лиги

8.1. Жюри формируется и утверждается организатором.

8.2. В состав жюри включаются представители организатора, профессиональные артисты и исполнители, режиссеры и постановщики, педагоги творческих коллективов, театров, учебных заведений и т.п.

8.3. Численный состав жюри – 5 человек.

8.4. Оформление оценочных листов ведет секретарь жюри.

9. Редакторская группа

9.1. Состав редакторской группы формируется организатором игр Лиги.

9.2. Редакторская группа несет ответственность за содержание выступлений команд – участников игр Лиги.

Решения редакторской группы являются обязательными для всех команд – участников игр Лиги.

9.3. Невыполнение требований редакторско-режиссерской группы может повлечь за собой дисквалификацию команды-участницы игр.

10. Подведение итогов

10.1. Итоги игр подводятся членами жюри по следующим критериям:
юмор;

сценарное достоинство программы;

режиссерское построение, находки и неожиданные решения;

артистизм исполнителей;

музыкальное оформление программы;

соблюдение регламента;

соответствие теме конкурса;

сценическая культура.

10.2. Победители и призеры награждаются грамотами и ценными призами, все участники получают благодарственные письма.

11. Финансирование игр Лиги

Финансирование игр Лиги осуществляется за счёт средств АлтГТУ и привлечённых спонсоров.