

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
«ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ»
 по основной образовательной программе бакалавриата 12.03.01 «Приборостроение»
 профиль Измерительные информационные технологии

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» является изучение общих основ технологии объектно-ориентированного программирования на С# и обучение новым концепциям развития программного обеспечения.

2. Результаты обучения по дисциплине (приобретаемые компетенции)

Код компетенции по ФГОС ВО	Содержание компетенции
ОПК-1	способностью представлять адекватную современному уровню знаний научную картину мира на основе знания основных положений, законов и методов естественных наук и математики
ОПК-2	способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий

3. Трудоемкость дисциплины – 2 ЗЕТ (72 часа).

4. Содержание дисциплины

Дисциплина включает следующие модули:

Модуль 1. Введение в ООП. Объекты и классы.

Модуль 2. Дополнительные возможности классов С#. Наследование. Интерфейсы и коллекции.

Модуль 3. Сборки, потоки и домены приложений. Рефлексия типов.

Модуль 4. Библиотеки. Файлы. Разработка web-приложений и ASP.NET

5. Форма промежуточной аттестации – зачет.

Разработал
доцент кафедры ИТ

Проверил
декан ФИТ



Патрушев

Патрушев Е.М.

Зрюмов

Зрюмов Е.А.