ФГОС ВО

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
«ПРОЕКТИРОВАНИЕ ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМ»

по основной образовательной программе по направлению подготовки
09.04.04 «Программная инженерия» (уровень магистратуры)

1.Цели освоения дисциплины:

- Изучение программной модели современных многозадачных операционных систем (ОС).
- Изучение программирования в режиме ядра модулей и компонентов ОС.
- Изучение способов взаимодействия программного кода, функционирующего в режиме ядра, с кодом, работающим в пространстве пользователя.
- Изучение работы с устройствами на программном уровне.
- Изучение архитектуры систем реального времени.

Задачи дисциплины:

- Освоение проектирования и программирования на уровне ядра операционной системы и способы реализации системных утилит.

2. Результаты обучения по дисциплине (приобретаемые компетенции)

ПК-11: Способность проектировать основные компоненты операционных систем.

ПК-18: Владение навыками создания компонент операционных систем и систем реального времени.

3. Трудоемкость дисциплины - 3 ЗЕ (108 часов).

4. Содержание дисциплины:

Дисциплина «Проектирование операционных систем» включает в себя следующие разделы:

1 Архитектура и среда ОС. Ядро. Загрузка ОС.
2 Управление памятью в ОС.
3 Процессы и многозадачность в ОС.
4 Файловая система и работа с устройствами.
5 Сетевая подсистема.
6 Особенности ОС реального времени.

5. Формы промежуточной аттестации - зачет.

Разработал:
старший преподаватель кафедры ПМ С.М. Старолетов

Проверил:
декан ФИТ Е.А. Зрюмов