

**АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ  
«Программирование»**

По основной образовательной программе бакалавриата  
38.03.05 «Бизнес информатика»

**1. Цель дисциплины**

**Цель** освоения дисциплины "Программирование " - получение *компетенций*, позволяющих разрабатывать программное обеспечение информационных систем, предназначенных для бизнеса.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- 1) изучить интегрированную среду разработки Visual Studio;
- 2) изучить основные алгоритмические конструкции и уметь использовать их для построения алгоритмов;
- 3) выполнить в рамках лабораторных работ разработку элементов информационных систем с помощью Visual Studio.

**2. Результаты обучения по дисциплине (приобретаемые компетенции)**

**Профессиональные компетенции(ПК):**

ПК-13	Умение проектировать и внедрять компоненты ИТ-структуры предприятия, обеспечивающие достижение стратегических целей и поддержку бизнес-процессов
ПК-16	Умение разрабатывать контент и ИТ-сервисы предприятия и интернет ресурсов

**3. Трудоемкость дисциплины –4 ЗЕ(144 часов)**

**4. Содержание дисциплины**

Дисциплина включает следующие темы:

Тема 1. Основы алгоритмизации и программирования. Среда программирования Visual Studio.

Тема 2. Операторы управления вычислительным процессом. Программирование циклических алгоритмов.

Тема 3. Строки. Работа с файлами.

Тема 4. Динамические структуры данных. Структуры

**5. Форма промежуточной аттестации – экзамен.**

Разработал  
Ст преподаватель кафедры ИСЭ *Обриши* Д.Д.Барышев

Проверил  
Декан ФИТ *[подпись]* Е. А. Зрюмов

