

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ
«Объектно-ориентированный анализ и программирование»
 По основной образовательной программе бакалавриата
 38.03.05 «Бизнес информатика»

1. Цель дисциплины

Цель освоения дисциплины " **Объектно-ориентированный анализ и программирование** " - получение **компетенций**, позволяющих разрабатывать программное обеспечение информационных систем, предназначенных для бизнеса.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- 1) изучить интегрированную среду разработки VisualStudio;
- 2) изучить принципы объектно-ориентированного подхода
- 3) выполнить в рамках лабораторных работ разработку элементов информационных систем с помощью VisualStudio.

2. Результаты обучения по дисциплине (приобретаемые компетенции)

Профессиональные компетенции(ПК):

ПК-13	Умение проектировать и внедрять компоненты ИТ-структуры предприятия, обеспечивающие достижение стратегических целей и поддержку бизнес-процессов
ПК-16	Умение разрабатывать контент и ИТ-сервисы предприятия и интернет ресурсов

3. Трудоемкость дисциплины –4 ЗЕ(144 часов)

4. Содержание дисциплины

Дисциплина включает следующие темы:

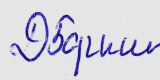
Тема 1. Применение интегрированной среды разработки Visual Studio для создания информационных систем.

Тема 2. Проектирование классов.

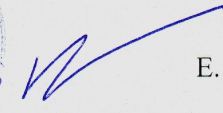
Тема 3. Наследование.

Тема 4. Перегрузка операций

5. Форма промежуточной аттестации – экзамен.

Разработал
 Ст преподаватель кафедры ИСЭ  Д.Д.Барышев

Проверил
 Декан ФИТ

 Е. А. Зрюмов

