

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

«Теоретические основы информатики. Имитационное моделирование.»

По основной образовательной программе бакалавриата
38.03.05 «Бизнес информатика»

1. Цель дисциплины

Целью освоения учебной дисциплины является усвоение теоретических и практических знаний, умений и навыков в области информатики для овладения компетенциями по квалифицированному применению на практике методов и средств получения, хранения, обработки информации.

2. Результаты обучения по дисциплине (приобретаемые компетенции)

Профессиональные компетенции(ПК):

ПК-13	Умение проектировать и внедрять компоненты ИТ-структуры предприятия, обеспечивающие достижение стратегических целей и поддержку бизнес-процессов
ПК-16	Умение разрабатывать контент и ИТ-сервисы предприятия и интернет ресурсов
ОПК-1	Способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности
ОПК-3	Способность работать с компьютером как средством управления информацией, работать с информацией из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях

3. Трудоемкость дисциплины –2 ЗЕ(72 часов)

4. Содержание дисциплины

Дисциплина включает следующие темы:

Тема 1. Кодирование информации и представление данных в памяти компьютера.

Тема 2. Формальные языки и основы трансляции. Понятие языка программирования. Понятие формальной грамматики.

Тема 3. П л а т ф о р м а .NET. Среда Visual Studio.NET.

Тема 4. Имитационные модели.

5. Форма промежуточной аттестации – зачет

Разработал

Ст преподаватель кафедры ИСЭ  Д.Д.Барышев

Проверил

Декан ФИТ 

Е. А. Зрюмов

