

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ  
«Строительство дорожных одежд автомобильных дорог»**

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки  
08.03.01 «Строительство» (уровень бакалавриата)

**Направленность (профиль):** Автомобильные дороги

**Трудоемкость дисциплины** – 5 з.е. (180 часов)

**Форма промежуточной аттестации** – Экзамен.

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:**

- ПКВ-2: Способность осуществлять выбор дорожно-строительных материалов при строительстве, ремонте и реконструкции автомобильных дорог;
- ПКВ-3: Способность проводить оценку технологических решений при разработке проектов производства дорожных работ;
- ПКВ-5: Способность планировать и организовывать работу дорожных организаций по строительству, ремонту и реконструкции автомобильных дорог;
- ПКВ-6: Способность организовывать технологические процессы производства работ при строительстве, ремонте и реконструкции автомобильных дорог.

**Содержание дисциплины:**

Дисциплина «Строительство дорожных одежд автомобильных дорог» включает в себя следующие разделы:

**Форма обучения очная. Семестр 7.**

1. Общие вопросы технологии строительства дорожных одежд.
2. Строительство покрытий низшего типа.
3. Укрепление грунтов вяжущими.
4. Укрепление грунтов неорганическими вяжущими.
5. Строительство покрытий переходного типа. 6. Строительство усовершенствованных покрытий облегченного типа.
7. Устройство поверхностных обработок и слоев износа.
8. Строительство асфальтобетонных покрытий и оснований.
9. Технологическая последовательность покрытий и оснований из горячих, теплых, холодных и литых смесей.
10. Строительство цементобетонных покрытий и оснований.
11. Основы управления качеством строительства.
12. Реконструкция автомобильных дорог.
13. Строительство улиц и городских дорог.
14. Особенности строительства аэродромов. 15. Особенности строительства аэродромных покрытий.

Разработал:  
заведующий кафедрой САДиА

Проверил:  
Декан СТФ



Г.С. Меренцова

И.В. Харламов