

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
«Компьютерная графика»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
07.03.03 «Дизайн архитектурной среды» (Уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Комплексное проектирование архитектурной среды

Трудоёмкость дисциплины: - 15 з.е. (540 часов)

Форма промежуточной аттестации - Зачёт, Экзамен

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- ОПК-1: Способен представлять проектные решения с использованием традиционных и новейших технических средств изображения на должном уровне владения основами художественной культуры и объемно-пространственного мышления.

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Компьютерная графика» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения очная. Семестр 3.

Графический редактор Adobe Photoshop

Графический редактор векторной графики CorelDRAW

Форма обучения очная. Семестр 4.

AutoCAD — двух- и трёхмерная система автоматизированного проектирования и черчения, разработанная компанией Autodesk.

SketchUp — программа для моделирования относительно простых трёхмерных объектов

Форма обучения очная. Семестр 5.

ARCHICAD — программный пакет для архитекторов, основанный на технологии информационного моделирования

Artlantis - это отдельное приложение, позволяющее выполнять быстрые высококачественные визуализации, и создаваемое специально для архитекторов и дизайнеров.

Форма обучения очная. Семестр 6.

Renga Architecture — это первая отечественная Вm-система для архитектурно-строительного проектирования.

Форма обучения очная. Семестр 7.

Программный комплекс для автоматизированного проектирования Autodesk Revit

Разработал:
доцент кафедры АрхДи
Проверил:
Директор ИнАрхДиз



И.А. Быков

С.Б. Поморов