

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
«Философия»**

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
54.03.01 «Дизайн» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Web-дизайн

Трудоемкость дисциплины – 4 з.е. (144 часов)

Форма промежуточной аттестации – Экзамен.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- ОК-1: способностью использовать основы философских знаний для формирования мировоззренческой позиции;
- ОК-10: способностью к абстрактному мышлению, анализу, синтезу;
- ОК-7: способностью к самоорганизации и самообразованию;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Философия» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения заочная. Семестр 3.

1. Основы онтологии (учение о бытии).

1. Бытие и сущее. Базовые понятия онтологии.
2. Проблема бытия. Материальное и идеальное.
3. Реальность и субстанция.
4. Проблема единства мира. Монистические и плюралистические концепции бытия..

2. Гносеология о познании и мышлении.

1. Базовые категории гносеологии. Ценность истины для личности.
2. Проблема объективности истины в античности и современности.
3. Проблема познаваемости истины. Античный скептицизм и новоевропейский агностицизм.
4. Понятия абсолютной и относительной истины, решение проблемы их соотношения..

3. Социальная философия.

1. Социальная философия о сущности и строении общества. Методология анализа социально значимых проблем.
2. Типология обществ. Формационный и цивилизационный подходы в анализе социальных проблем.
3. Анализ проблемы соотношения индивидов и общества в теориях индивидуализма, коллективизма, персонализма.
4. Общественный идеал как социально значимая проблема. Проблема реализации идеала.
5. Идеальное государство Платона.
6. Анализ социальной значимости либерального и социалистического общественных идеалов, их ценностей.
7. Техника и общество. Анализ возможностей личностного роста в информационно-техническом мире.

Разработал:
старший преподаватель
кафедры ФиС

Проверил:
Декан ГФ



И.В. Демин

О.Е. Контева