ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Компьютерный инструментарий графических редакторов»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-10: Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета
ПК-8: Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Компьютерный инструментарий графических редакторов».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Компьютерный инструментарий графических редакторов» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал, выполняет задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций, может допускать отдельные ошибки.	25-100	*Зачтено*
Студент не освоил основное содержание изученного материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	0-24	*Не зачтено*

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1.Фонд оценочных материалов по дисциплине

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-8 Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	ПК-8.1 Подбирает технические параметры интерфейсной графики для пользовательского интерфейса
	ПК-8.2 Обрабатывает и оформляет графические материалы с применением специализированного программного обеспечения в соответствии с заданными требованиями
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.1 Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами
	ПК-10.2 Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Фонд оценочных материалов по дисциплине

«Компьютерный инструментарий графических редакторов»

1) Проанализируйте интерфейс устройства на рисунке 1. Предложите способы взаимодействия пользователя с данным интерфейсом. Используя средства специализированного ПО Компас 3D, предложите этапы проектирования интерфейса с учетом анализа информации о взаимодействии пользователя с интерфейсом. Предложите несколько дизайнерских решений с возможностью разработки программного обеспечения.

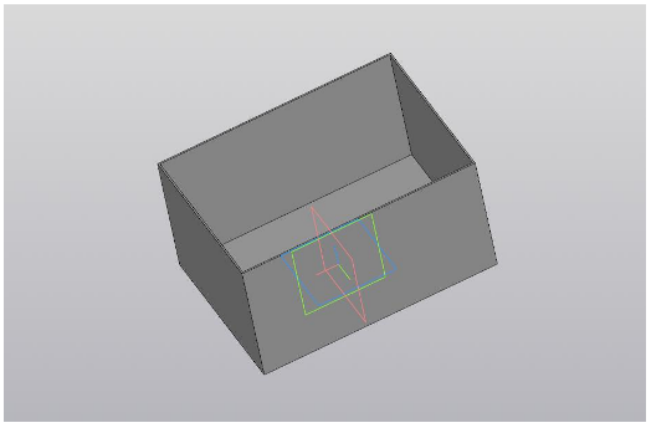

Рисунок 1 – 3D модель

2) Применяя современные технологии и технические требования к интерфейсной графике, подберите инструменты КОМПАС 3D, позволяющие наиболее правильно создать представленный на рис.2. эскиз

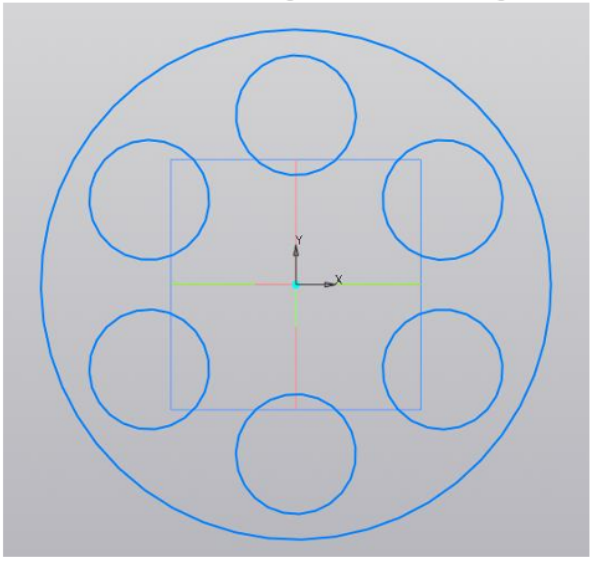

Рисунок 2 – Эскиз

3) Проанализируйте интерфейс устройства на рисунке 1. Предложите способы взаимодействия пользователя с данным интерфейсом. Используя средства специализированного ПО Компас 3D, предложите этапы проектирования интерфейса с учетом анализа информации о взаимодействии пользователя с интерфейсом. Предложите несколько дизайнерских решений с возможностью разработки программного обеспечения.

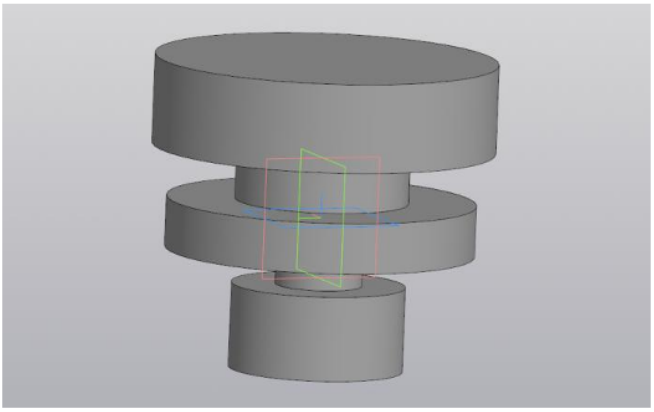

Рисунок 1 – 3D модель

4) Применяя современные технологии и технические требования к интерфейсной графике, подберите инструменты КОМПАС 3D, позволяющие наиболее правильно создать представленный на рис.2. эскиз

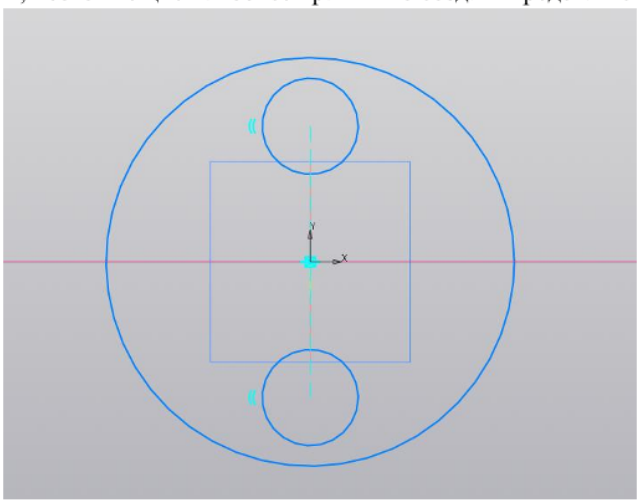

Рисунок 2 – Эскиз

5) Проанализируйте интерфейс устройства на рисунке 1. Предложите способы взаимодействия пользователя с данным интерфейсом. Используя средства специализированного ПО Компас 3D, предложите этапы проектирования интерфейса с учетом анализа информации о взаимодействии пользователя с интерфейсом. Предложите несколько дизайнерских решений с возможностью разработки программного обеспечения.

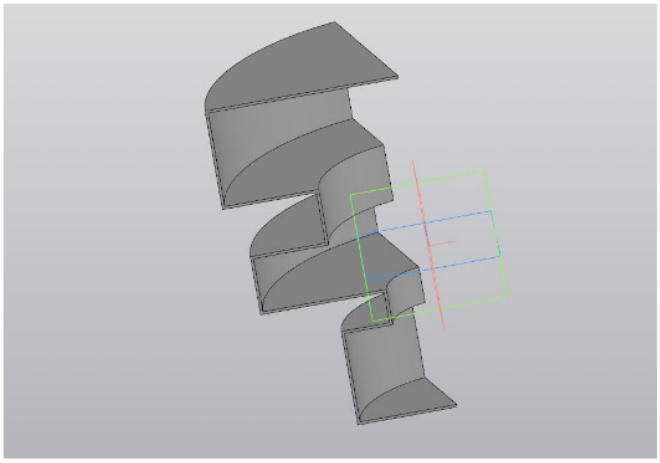

Рисунок 1 – 3D модель

6) Применяя современные технологии и технические требования к интерфейсной графике, подберите инструменты КОМПАС 3D, позволяющие наиболее правильно создать представленный на рис.2. эскиз

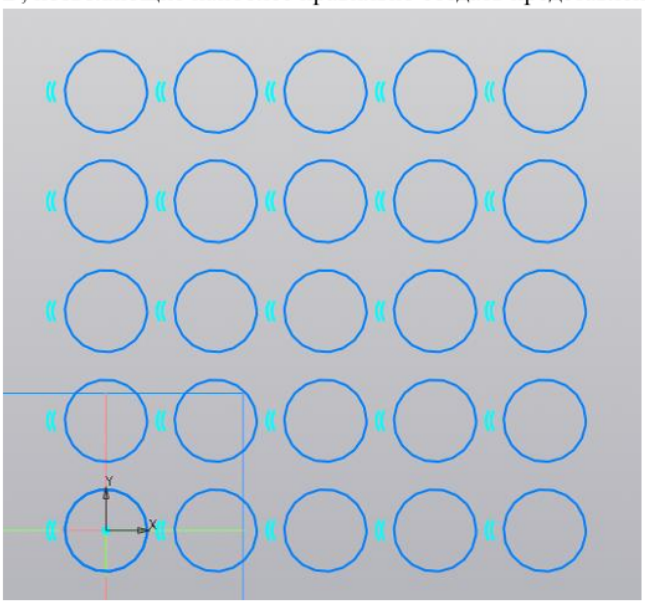

Рисунок 2 – Эскиз

7) Проанализируйте интерфейс устройства на рисунке 1. Предложите способы взаимодействия пользователя с данным интерфейсом. Используя средства специализированного ПО Компас 3D, предложите этапы проектирования интерфейса с учетом анализа информации о взаимодействии пользователя с интерфейсом. Предложите несколько дизайнерских решений с возможностью разработки программного обеспечения.

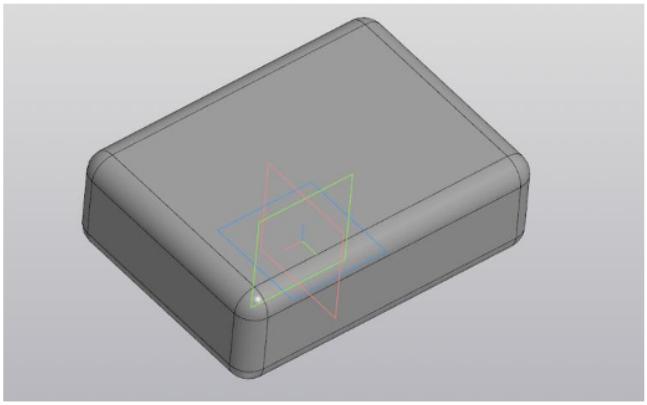

Рисунок 1 – 3D модель

8) Применяя современные технологии и технические требования к интерфейсной графике, подберите инструменты КОМПАС 3D, позволяющие наиболее правильно создать представленный на рис.2. эскиз

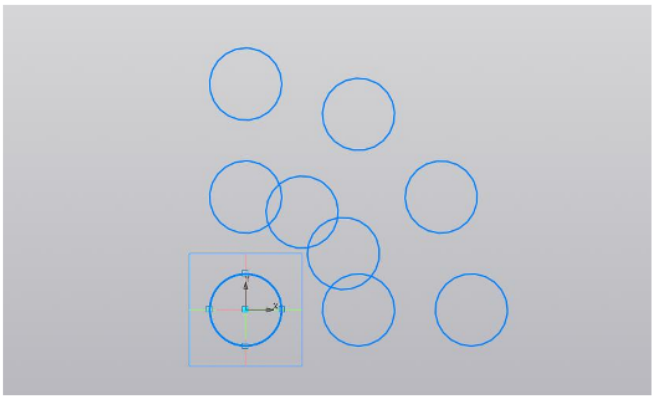

Рисунок 2 – Эскиз

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.