

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Технология командной разработки программного обеспечения»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
09.03.04 «Программная инженерия» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Разработка программно-информационных систем

Общий объем дисциплины – 4 з.е. (144 часов)

Форма промежуточной аттестации – Экзамен.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- ОК-6: способностью работать в коллективе, толерантно воспринимать социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия;
- ПК-1: готовностью применять основные методы и инструменты разработки программного обеспечения;
- ПК-5: владением стандартами и моделями жизненного цикла;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Технология командной разработки программного обеспечения» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения очная. Семестр 8.

1. Введение. Тема: "Команда и командные роли". Цель и задачи курса. Содержание компетенций: способность работать в коллективе, толерантно воспринимать социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия; готовность применять основные методы и инструменты разработки программного обеспечения; владение стандартами и моделями жизненного цикла. Понятие группы и команды. Командные роли. Этапы формирования команды. Лидерство и управление. Стратегии лидера. Проблемы неисполнения. Подбор команд. Мотивация и демотивирующие факторы. Особенности эффективного взаимодействия в команде. Коммуникации. Конфликты..

2. Технология командной разработки информационного обеспечения программного проекта информационной системы. Состав и структура информационного обеспечения информационной системы (функциональной подсистемы). Анализ документооборота организации (подразделения). Разработка требований к классификаторам нормативно-справочной информации. Разработка требований к автоматизируемым управленческим документам. Анализ информационных потоков системы. Разработка требований к составу и структуре базы данных. Требования к выбору СУБД. Распределение ролей в команде при разработке проекта информационного обеспечения системы..

3. Управление проектами информационных систем при командной разработке. Конкретизация функций управления программными проектами при командной разработке. Планирование состава и структуры проекта на этапах техно-рабочего проектирования с учетом углубления содержания технического задания на разработку проекта. Типичные проблемы управления проектами и командами разработчиков. Идентификация рисков командных проектов на этапе техно-рабочего проектирования и внедрения. Управление рисками. Стратегии командных проектов..

4. Управление версиями. Параметры качества программных проектов.. Цель управления версиями проектов. Управление параметрами качества ПО. Программы контроля версий. Ветвление версий кода и слияние. Оптимистическая и пессимистическая блокировка. Распределенные и потоковые системы управления версиями. Разработка на магистрали. Ветвь для выпуска. Ветвление по функциональным средствам и нескольким командам..

5. Тестирование и документирование командных разработок. Верификация и тестирование проектов на всех стадиях жизненного цикла. Взаимодействие с заказчиком. Стандарты документирования проектов информационных систем..

Разработал:
доцент
кафедры ПМ

А.В. Астахова

Проверил:
Декан ФИТ

А.С. Авдеев