

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Проектирование интерфейсов»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки  
09.03.03 «Прикладная информатика» (уровень бакалавриата)

**Направленность (профиль):** Прикладная информатика в экономике

**Общий объем дисциплины** – 3 з.е. (108 часов)

**Форма промежуточной аттестации** – Зачет.

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:**

- ОПК-4: способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;
- ПК-2: способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение;
- ПК-22: способностью анализировать рынок программно-технических средств, информационных продуктов и услуг для создания и модификации информационных систем;
- ПК-8: способностью программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач;

**Содержание дисциплины:**

Дисциплина «Проектирование интерфейсов» включает в себя следующие разделы:

**Форма обучения очная. Семестр 6.**

**1. Человеко-машинное взаимодействие. Интерфейс..** Задачи человеко-машинного взаимодействия. Стандартные задачи организации интерфейсов программных систем с применением различных информационно-коммуникационных технологий. Основные требования к информационной безопасности человеко-машинных интерфейсов..

**2. Основы проектирования интерфейсов..**

**3. Моделирование персонажей и контекстов использования..**

**4. Сценарии и требования, как основы проектирования..**

**5. Концептуальное проектирование..**

**6. Визуальный дизайн интерфейсов..** Принципы визуального дизайна интерфейсов Универсальный язык дизайна от Google..

**7. Шаблоны визуального дизайна..** Понятие шаблонов визуального дизайна. Источники шаблонов. Анализ рынка визуальных шаблонов. Шаблоны дизайна для разных мобильных операционных систем..

**8. Оценка проектного решения..** Мероприятия по оценке проектного решения. Юзабилити. Дистрибуция мобильных приложений..

Разработал:

доцент

кафедры ИСЭ

Проверил:

Декан ФИТ

В.Ю. Краснов

А.С. Авдеев