

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Проектирование интерфейсов»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
09.03.03 «Прикладная информатика» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Прикладная информатика в экономике

Общий объем дисциплины – 3 з.е. (108 часов)

Форма промежуточной аттестации – Зачет.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- ОПК-4: способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;
- ПК-2: способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение;
- ПК-22: способностью анализировать рынок программно-технических средств, информационных продуктов и услуг для создания и модификации информационных систем;
- ПК-8: способностью программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Проектирование интерфейсов» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения очно - заочная. Семестр 8.

1. Человеко-машинное взаимодействие. Интерфейс.. Задачи человеко-машинного взаимодействия. Стандартные задачи организации интерфейсов программных систем с применением различных информационно-коммуникационных технологий. Основные требования к информационной безопасности человеко-машинных интерфейсов..

2. Основы проектирования интерфейсов..

3. Моделирование персонажей и контекстов использования..

4. Сценарии и требования, как основы проектирования..

5. Концептуальное проектирование..

6. Визуальный дизайн интерфейсов.. Принципы визуального дизайна интерфейсов Универсальный язык дизайна от Google..

7. Шаблоны визуального дизайна.. Понятие шаблонов визуального дизайна. Источники шаблонов. Анализ рынка визуальных шаблонов. Шаблоны дизайна для разных мобильных операционных систем..

8. Оценка проектного решения.. Мероприятия по оценке проектного решения. Юзабилити. Дистрибуция мобильных приложений..

Разработал:

доцент

кафедры ИСЭ

Проверил:

Декан ФИТ

В.Ю. Краснов

А.С. Авдеев