

СОГЛАСОВАНО

Рабочая программа дисциплины

Код и наименование дисциплины: **Б1.В.5 «Компьютерная графика»**

Код и наименование направления подготовки (специальности): **09.03.04**

Программная инженерия

Направленность (профиль, специализация): **Разработка программно-информационных систем**

Статус дисциплины: **часть, формируемая участниками образовательных отношений**

Форма обучения: **очная**

Статус	Должность	И.О. Фамилия
Разработал	доцент	А.Ю. Андреева
Согласовал	Зав. кафедрой «»	
	руководитель направленности (профиля) программы	С.А. Кантор

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций

Компетенция	Содержание компетенции	Индикатор	Содержание индикатора
ПК-5	Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения	ПК-5.1	Выбирает необходимую технологию разработки программного обеспечения для решения прикладных задач
		ПК-5.2	Использует современные технологии разработки программного обеспечения для решения прикладных задач

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплины (практики), предшествующие изучению дисциплины, результаты освоения которых необходимы для освоения данной дисциплины.	Линейная алгебра и аналитическая геометрия, Математический анализ, Объектно-ориентированное программирование
Дисциплины (практики), для которых результаты освоения данной дисциплины будут необходимы, как входные знания, умения и владения для их изучения.	Выпускная квалификационная работа

3. Объем дисциплины в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающегося с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающегося

Общий объем дисциплины в з.е. /час: 5 / 180

Форма промежуточной аттестации: Экзамен

Форма обучения	Виды занятий, их трудоемкость (час.)				Объем контактной работы обучающегося с преподавателем (час)
	Лекции	Лабораторные работы	Практические занятия	Самостоятельная работа	
очная	16	32	0	132	62

4. Содержание дисциплины, структурированное по темам (разделам) с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий

Форма обучения: очная

Семестр: 7

Лекционные занятия (16ч.)

- 1. Области применения компьютерной графики.(2ч.)[4,6]** Понятие конвейеров ввода и вывода графической информации. Современные технологии реализации графического конвейера разработки ПО с его использованием.
- 2. Аффинные преобразования на плоскости и в пространстве(3ч.)[3,4]** Однородные координаты. Аффинные преобразования. Перспективное изображение трехмерных объектов. Представление поворота, масштабирования, сдвига и перспективы с помощью матрицы
- 3. Удаление невидимых линий и поверхностей.(3ч.)[3,4]** Основные функции анализа изображений. Алгоритм Робертса, Алгоритм, использующий z-буфер. Сравнительные характеристики алгоритмов удаления невидимых линий и поверхностей. Современные технологии разработки программного обеспечения для удаления невидимых поверхностей.
- 4. Модели освещенности(2ч.)[3,6]** Простейшая модель освещенности. Методы закраски. Закраска по Гуро. Закраска по Фонгу
- 5. Способы моделирования 3D-объектов(3ч.)[4,6]** Диффузное отражение света. Зеркальное отражение и преломление света. Метод обратной трассировки лучей. Современные технологии разработки программного обеспечения для создания трехмерных изображений
- 6. Растровая графика {лекция с разбором конкретных ситуаций} (3ч.)[3,7]** Форматы хранения графической информации. Сжатие графической информации. Получение статистических характеристик изображения. Изменение цветности. Улучшение качества изображения фильтрацией. Шумоподавление. Ресайзинг - изменение размеров изображения. Технологии разработки программного обеспечения обработки растровых изображений.

Лабораторные работы (32ч.)

- 1. Реализация алгоритмов построения проекций трехмерных объектов. Аффинные преобразования в пространстве.(6ч.)[1,3]**
- 2. Реализация алгоритмов удаления невидимых линий и поверхностей при преобразовании изображения сложных пространственных сцен(6ч.)[1,3]**
- 3. Построение сцен с использованием простейшей модели освещенности. Реализация алгоритмов закраски методом Гуро и Фонга(6ч.)[1,4]**
- 4. Создание простейшей реалистической сцены средствами OpenGL(4ч.)[1,5]**
- 5. Простейшая коррекция растрового изображения. {творческое задание} (2ч.)[1,2]**
- 6. Фильтрация растрового изображения. Подавление шумов на фотографиях с использованием современных технологий разработки программного обеспечения.(4ч.)[1,7]**
- 7. Изменение размеров изображения с применением алгоритмов улучшения качества(4ч.)[1,7]**

Самостоятельная работа (132ч.)

- 1. Подготовка к лекциям(20ч.)[4,5,6]**
- 2. Подготовка к защите лабораторных работ(52ч.)[3,4]**
- 3. Выполнение расчетного задания(24ч.)[2,4,5,6]**
- 4. Подготовка к экзамену(36ч.)[3,4,6]**

5. Перечень учебно-методического обеспечения самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

Для каждого обучающегося обеспечен индивидуальный неограниченный доступ к электронно-библиотечным системам: Лань, Университетская библиотека он-лайн, электронной библиотеке АлтГТУ и к электронной информационно-образовательной среде:

1. Андреева А. Ю. Методические указания к лабораторному практикуму по курсу «Компьютерная графика» для студентов направления «Программная инженерия» [Электронный ресурс]: Методические указания.— Электрон. дан.— Барнаул: АлтГТУ, 2017.— Режим доступа: http://elib.altstu.ru/eum/download/pm/Andreeva_kg_lab.pdf, авторизованный

2. Андреева А. Ю. Методические указания по выполнению расчетного задания по дисциплине «Компьютерная графика» [Электронный ресурс]: Методические указания.— Электрон. дан.— Барнаул: АлтГТУ, 2020.— Режим доступа: http://elib.altstu.ru/eum/download/pm/Andreeva_kg_rz.pdf, авторизованный

6. Перечень учебной литературы

6.1. Основная литература

3. Андреева А. Ю. Компьютерная графика [Электронный ресурс]: Учебное пособие.— Электрон. дан.— Барнаул: АлтГТУ, 2015.— Режим доступа: http://elib.altstu.ru/eum/download/pm/Andreeva_KG.pdf, авторизованный

4. Перемитина Т. О. Компьютерная графика [Электронный ресурс]: учебное пособие.— Электрон. дан.— Эль Контент, 2012. – 144 с. – Режим доступа: http://biblioclub.ru/index.php?page=book_view&book_id=208688, авторизованный

6.2. Дополнительная литература

5. Васильев С. А. OpenGL. Компьютерная графика. [Электронный ресурс]: учебное пособие .— Электрон. дан.— Издательство ФГБОУ ВПО «ТГТУ», 2012 .— 81 с. — Режим доступа: http://biblioclub.ru/index.php?page=book_view&book_id=277936, авторизованный

6. Никулин, Е.А. Компьютерная графика. Модели и алгоритмы [Электронный ресурс] : учебное пособие / Е.А. Никулин. — Электрон. дан. — Санкт-Петербург : Лань, 2018. — 708 с. — Режим доступа:

<https://e.lanbook.com/book/107948>. — Загл. с экрана.

7. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины

7. Лаборатория по компьютерной графике МГУ <https://graphics.cs.msu.ru/>

8. Фонд оценочных материалов для проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации

Содержание промежуточной аттестации раскрывается в комплекте контролирующих материалов, предназначенных для проверки соответствия уровня подготовки по дисциплине требованиям ФГОС, которые хранятся на кафедре-разработчике РПД в печатном виде и в ЭИОС.

Фонд оценочных материалов (ФОМ) по дисциплине представлен в приложении А.

9. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине, включая перечень программного обеспечения и информационных справочных систем

Для успешного освоения дисциплины используются ресурсы электронной информационно-образовательной среды, образовательные интернет-порталы, глобальная компьютерная сеть Интернет. В процессе изучения дисциплины происходит интерактивное взаимодействие обучающегося с преподавателем через электронную информационно-образовательную среду.

№пп	Используемое программное обеспечение
1	LibreOffice
2	Python
3	Visual Studio
4	Windows
5	Антивирус Kaspersky
6	Яндекс.Браузер

№пп	Используемые профессиональные базы данных и информационные справочные системы
1	Ассоциация Разработчиков Программных Продуктов «Отечественный софт» Общедоступная база данных профессиональных сообществ и их членов (https://www.arppsoft.ru/)
2	Бесплатная электронная библиотека онлайн "Единое окно к образовательным ресурсам" для студентов и преподавателей; каталог ссылок на образовательные интернет-ресурсы (http://Window.edu.ru)
3	Крупнейший веб-сервис IT-проектов и их совместной разработки (https://github.com/)
4	Национальная электронная библиотека (НЭБ) — свободный доступ читателей к фондам российских библиотек. Содержит коллекции оцифрованных документов (как открытого доступа, так и ограниченных авторским правом), а также каталог

№пп	Используемые профессиональные базы данных и информационные справочные системы
	изданий, хранящихся в библиотеках России. (http://нэб.рф/)
5	Программа Microsoft и интернет-ресурс, содержащий техническую информацию, новости и предстоящие события для профессионалов в сфере информационных технологий. На данный момент представляет собой сборник технической информации на русском языке для IT-специалистов (https://technet.microsoft.com/ru-ru/ https://docs.microsoft.com/ru-ru/welcome-to-docs)

10. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

Наименование специальных помещений и помещений для самостоятельной работы
учебные аудитории для проведения учебных занятий
помещения для самостоятельной работы

Материально-техническое обеспечение и организация образовательного процесса по дисциплине для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья осуществляется в соответствии с «Положением об обучении инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья».