

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Компьютерная графика»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки  
09.03.04 «Программная инженерия» (уровень бакалавриата)

**Направленность (профиль):** Разработка программно-информационных систем

**Общий объем дисциплины** – 5 з.е. (180 часов)

**Форма промежуточной аттестации** – Экзамен.

**В результате освоения дисциплины у обучающихся должны быть сформированы компетенции с соответствующими индикаторами их достижения:**

- ПК-5.1: Выбирает необходимую технологию разработки программного обеспечения для решения прикладных задач;
- ПК-5.2: Использует современные технологии разработки программного обеспечения для решения прикладных задач;

**Содержание дисциплины:**

Дисциплина «Компьютерная графика» включает в себя следующие разделы:

**Форма обучения очная. Семестр 7.**

**1. Области применения компьютерной графики..** Понятие конвейеров ввода и вывода графической информации. Современные технологии реализации графического конвейера разработки ПО с его использованием..

**2. Аффинные преобразования на плоскости и в пространстве.** Однородные координаты. Аффинные преобразования. Перспективное изображение трехмерных объектов. Представление поворота, масштабирования, сдвига и перспективы с помощью матрицы.

**3. Удаление невидимых линий и поверхностей..** Основные функции анализа изображений. Алгоритм Робертса, Алгоритм, использующий z-буфер. Сравнительные характеристики алгоритмов удаления невидимых линий и поверхностей. Современные технологии разработки программного обеспечения для удаления невидимых поверхностей..

**4. Модели освещенности.** Простейшая модель освещенности. Методы закраски. Закраска по Гуро. Закраска по Фонгу.

**5. Способы моделирования 3D-объектов.** Диффузное отражение света. Зеркальное отражение и преломление света. Метод обратной трассировки лучей. Современные технологии разработки программного обеспечения для создания трехмерных изображений.

**6. Растровая графика.** Форматы хранения графической информации. Сжатие графической информации. Получение статистических характеристик изображения. Изменение цветности. Улучшение качества изображения фильтрацией. Шумоподавление. Ресайзинг - изменение размеров изображения. Технологии разработки программного обеспечения обработки растровых изображений..

Разработал:  
доцент  
кафедры ПМ

А.Ю. Андреева

Проверил:  
Декан ФИТ

А.С. Авдеев