

ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Основы интернет технологий»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-4: Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Основы интернет технологий».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Основы интернет технологий» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал, выполняет задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций, может допускать отдельные ошибки.	25-100	<i>Зачтено</i>
Студент не освоил основное содержание изученного материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	0-24	<i>Не зачтено</i>

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1. Формы для проверки индикаторов 4.2 и 4.3

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-4 Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных	ПК-4.2 Применяет языки и методы формальных спецификаций при формализованном описании задач
	ПК-4.3 Использует возможности операционных систем, сетевых технологий при разработке программного интерфейса

1. Применяя языки и методы формальных спецификаций при формализованном описании задач, а так же используя язык гипертекстовой разметки html и библиотеку стилей Bootstrap, создайте прототип двух страниц сайта из сформулированной самими предметной области (ПК 4.2).
2. Применяя языки и методы формальных спецификаций при формализованном описании задач создайте шаблоны страниц сайта из сформулированной самими предметной области, используя язык высокоуровневой разработки Python (ПК 4.2).
3. Применяя языки и методы формальных спецификаций при формализованном описании задач постройте маршрутизацию запросов пользователя изменив файл urls.py во фреймворке Django (ПК 4.2).
4. Используя возможности операционных систем, сетевых технологий при разработке программного интерфейса проведите установку и настройку фреймворка Django и напишите первый сайт, который выводит сообщение «Hallo, World!» (ПК 4.3)
5. Используя возможности операционных систем, сетевых технологий при разработке программного интерфейса создайте базу данных для сохранения информации, для наполнения динамических блоков сайта из сформулированной самими предметной области (ПК 4.3).
6. Используя возможности операционных систем, сетевых технологий при разработке программного интерфейса создайте модели данных во фреймворке Django для сайта из сформулированной самими предметной области (ПК 4.3).
7. Используя возможности операционных систем, сетевых технологий при разработке программного интерфейса, а так же используя фреймворк Django, разработать собственный сайт для сформулированной ранее предметной области (ПК 4.3).

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.