

ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Машинно-зависимые языки программирования»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-4: Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Машинно-зависимые языки программирования».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Машинно-зависимые языки программирования» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал, выполняет задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций, может допускать отдельные ошибки.	25-100	<i>Зачтено</i>
Студент не освоил основное содержание изученного материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	0-24	<i>Не зачтено</i>

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1. Применяя знание языков программирования различного уровня решить предложенные задачи

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-4 Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных	ПК-4.5 Применяет языки программирования различного уровня для написания кода компонентов системных программных продуктов и осуществляет его отладку

Тест № 1

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. В каждый момент времени по общей шине могут обмениваться:

- а) любое количество устройств;
- б) любая пара устройств;
- в) пара устройств, одним из которых является процессор;

2. Сколько раз будет выполнен цикл в следующем фрагменте программы

```
...  
mov cx,0  
mov ax,1  
mov bx,alfa  
сус: mul bx  
loop сус  
...
```

- а) ни разу
- б) один раз
- в) 32767 раз
- г) 65535 раз
- д) 65536 раз

3. Какое значение будет содержать регистр ВХ после выполнения фрагмента программы:

```
...  
mov bx,0  
mov cx,0  
m1: inc bx  
...  
loop m1  
...
```

- а) 0xFFFF
- б) 0x0000
- в) 0xFFFFE
- г) 0x0001

Тест № 2

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. Каково будет значение регистров SI и DI после выполнения фрагмента программы:

```
mov cx,0  
mov si,0  
mov di,0  
m1: inc si  
jnz boo  
inc di  
boo:loop m1
```

- а) si=0x0000 и di=0x0000;
- б) si=0xffff и di=0x0000;
- в) si=0x0000 и di=0xffff;
- г) si=0x0000 и di=0x0001;

2. Наименьшую загрузку процессора обеспечивают дисковые системы с интерфейсом

- а) SAS
- б) ST506/ST412;
- в) EIDE;
- г) SCSI;
- д) PATA;
- е) SATA;

3. Какие флаги будут установлены после выполнения фрагмента программы

```
...  
mov ax,0fffh  
mov cl,05  
shl ax,cl  
...
```

- а) флаг переполнения O и флаг знака S;
- б) флаг переполнения O и флаг переноса C;
- в) флаг знака S и флаг переноса C;
- г) флаг вспомогательного переноса A и флаг переноса C;
- д) флаг переполнения O, флаг знака S и флаг переноса C.

Тест № 3

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. Представление числа -1 в формате двоичного с фиксированной точкой будет иметь вид:

- а) 8001
- б) 7fff
- в) ffff
- г) ff66

2. Какое значение будет содержать регистр BX после выполнения фрагмента программы:

```
...  
mov bx,0  
mov cx,0  
m1: inc bx  
...  
loop m1  
...
```

- а) 0xFFFF
- б) 0x0000
- в) 0xFFFFE
- г) 0x0001

3. Какое значение примет регистр DI после выполнения фрагмента программы:

```
...  
std  
push ds  
pop es  
mov si,300h  
push si  
pop di  
mov cx,100h  
rep movsb  
...
```

- а) 0x01ff
- б) 0x03ff
- в) 0x0200
- г) 0x0400

Тест № 4

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. **0x8000** в формате двоичного беззнакового это:

- а) 65535
- б) 32768
- в) -32768
- д) 1
- е) -1

2. Число в формате упакованного десятичного при размещении в памяти требует:

- а) один байт на один знак числа;
- б) одно слово на один знак числа;
- в) тетраду на один знак числа;
- г) полбайта на один знак числа.

3. Какое значение примет регистр **AX** после выполнения фрагмента программы:

```
...  
mov ax,5a5ah  
mov bx,0a5a5h  
or ax,bx  
shl ax,1
```

...

- а) 0x0000
- б) 0xFFFF
- в) 0xaaaa
- г) 0xFFFE

Тест № 5

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. Сколько раз будет выполнен цикл в следующем фрагменте программы

```
...  
mov cx,0  
mov ax,1  
mov bx,alfa  
сус: mul bx  
loop сус
```

...

- а) ни разу
- б) один раз
- в) 32767 раз
- г) 65535 раз
- д) 65536 раз

2. В какую точку будет произведен возврат управления в следующем фрагменте программы:

```
...  
lab0: lea bx,lab2  
      push bx  
      call sub1  
lab1: inc si
```

...

```
lab2: inc di
...
sub1: pop bx
ret
```

- ...
- а) в точку lab0
 - б) в точку lab1
 - с) в точку lab2
 - д) результат возврата управления в данном случае не предсказуем
 - е) в точку sub1

3. Ситуация “деление на ноль” вызывается:

- а) программным прерыванием;
- б) внешним аппаратным прерыванием;
- в) внутренним аппаратным прерыванием;
- г) ничем из вышеперечисленных;

Тест № 6

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. Какое значение примет регистр AX после выполнения фрагмента программы:

```
...
mov ax,5a5ah
mov bx,0a5a5h
or ax,bx
shl ax,1
```

- ...
- а) 0x0000
 - б) 0xFFFF
 - в) 0xaaaa
 - г) 0xFFFE

2. Какое значение примет регистр DI после выполнения фрагмента программы:

```
...
mov ax,0001
push ax
mov ax,0002
push ax
mov ax,0003
push ax
call SUB1
```

```
...
SUB1 proc
push bp
mov bp,sp
mov di,[bp+4]
```

- ...
- а) 0x0001
 - б) 0x0002
 - в) 0x0003
 - г) значение адреса возврата из процедуры SUB1

3. Число в формате упакованного десятичного при размещении в памяти требует:

- а) один байт на один знак числа;
- б) одно слово на один знак числа;
- в) тетраду на один знак числа;
- г) полбайта на один знак числа.

Тест № 7

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. Сколько раз будет выполнен цикл в следующем фрагменте программы

```
...  
mov cx,0  
mov ax,1  
mov bx,alfa  
сус: mul bx  
loop сус
```

- ...
а) ни разу
б) один раз
в) 32767 раз
г) 65535 раз
д) 65536 раз

2. Наиболее быстрым доступом к операнду характеризуется:

- а) относительная адресация
б) абсолютная адресация
в) косвенная адресация
г) косвенная автоинкрементная адресация

3. Какое внутреннее представление будет иметь число –15 в формате двоичного с фиксированной точкой:

- а) FF0F
б) 800F
в) FFF1
г) FFFE

Тест № 8

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. Какой флаг будет гарантированно установлен после выполнения следующего фрагмента программы

```
...  
mov ax,0f3f5h  
xor ax,ax  
...
```

- а) флаг переполнения O;
б) флаг знака S;
в) флаг нуля Z;
г) флаг переноса C;

2. Какое внутреннее представление будет иметь число 13.5, представленное в формате двоичного с плавающей точкой с одинарной точностью.

- а) 41135000
б) 41d50000
в) 41580000
г) 41b10000

3. Какое значение будет содержать регистр ВХ после выполнения фрагмента программы:

```
...  
mov bx,0  
mov cx,0  
m1: inc bx  
...  
loop m1  
...
```

- а) 0xFFFF
- б) 0x0000
- в) 0xFFFFE
- г) 0x0001

4. *Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.*