ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Современные средства разработки Web приложений»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-5: Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Современные средства разработки Web приложений».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Современные средства разработки Web приложений» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал, выполняет задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций, может допускать отдельные ошибки.	25-100	*Зачтено*
Студент не освоил основное содержание изученного материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	0-24	*Не зачтено*

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1.Кейсы для дисциплины «Современные средства разработки Web приложений»

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-5 Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения	ПК-5.1 Выбирает необходимую технологию разработки программного обеспечения для решения прикладных задач
	ПК-5.2 Использует современные технологии разработки программного обеспечения для решения прикладных задач

Кейсы для дисциплины «Современные средства разработки Web приложений»

Компетенция	Содержимое компетенции	Индикатор	Содержимое индикатора
ПК-5	Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения	ПК-5.1	Выбирает необходимую технологию разработки программного обеспечения для решения прикладных задач
		ПК-5.2	Использует современные технологии разработки программного обеспечения для решения прикладных задач

Кейс 1

Требуется реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD для Web-приложения «Заказ такси».

Вам необходимо:

1. Выбирать необходимую технологию разработки программного обеспечения для решения поставленной задачи.
2. Используя современные технологии разработки программного обеспечения, реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD.

Кейс 2

Требуется реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD для Web-приложения «Доставка почты».

Вам необходимо:

1. Выбирать необходимую технологию разработки программного обеспечения для решения поставленной задачи.
2. Используя современные технологии разработки программного обеспечения, реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD.

Кейс 3

Требуется реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD для Web-приложения «Магазин зоотоваров».

Вам необходимо:

1. Выбирать необходимую технологию разработки программного обеспечения для решения поставленной задачи.
2. Используя современные технологии разработки программного обеспечения, реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD.

Кейс 4

Требуется реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD для Web-приложения «Музыкальный каталог».

Вам необходимо:

1. Выбирать необходимую технологию разработки программного обеспечения для решения поставленной задачи.

2. Используя современные технологии разработки программного обеспечения, реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD.

Кейс 5

Требуется реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD для Web-приложения «Строительный магазин».

Вам необходимо:

1. Выбирать необходимую технологию разработки программного обеспечения для решения поставленной задачи.
2. Используя современные технологии разработки программного обеспечения, реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD.

Кейс 6

Требуется реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD для Web-приложения «Магазин игрушек».

Вам необходимо:

1. Выбирать необходимую технологию разработки программного обеспечения для решения поставленной задачи.
2. Используя современные технологии разработки программного обеспечения, реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD.

Кейс 7

Требуется реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD для Web-приложения «Справочник лекарств».

Вам необходимо:

1. Выбирать необходимую технологию разработки программного обеспечения для решения поставленной задачи.
2. Используя современные технологии разработки программного обеспечения, реализовать верстку, базу данных и простейший CRUD.

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.