

ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «WEB-программирование»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-2: Способность разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета
ПК-6: Способность принимать участие в организации ИТ-инфраструктуры и управлении информационной безопасностью	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «WEB-программирование».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «WEB-программирование» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал, выполняет задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций, может допускать отдельные ошибки.	25-100	<i>Зачтено</i>
Студент не освоил основное содержание изученного материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	0-24	<i>Не зачтено</i>

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1.ФОМ

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-2 Способность разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение	ПК-2.1 Разрабатывает алгоритм решения задачи
	ПК-2.2 Создает программный код на языке программирования
	ПК-2.3 Применяет инструментальные средства разработки и адаптации прикладного программного обеспечения
ПК-6 Способность принимать участие в организации ИТ-инфраструктуры и управлении информационной безопасностью	ПК-6.1 Способен определять состав программного и технического обеспечения ИС

Разработать алгоритм для решения задачи. Используя инструментальные средства, разработать программу и спроектировать интерфейс для реализации поставленной задачи.

Варианты задач:

1. Создание прототипа главной страницы в html-документе в соответствии с предметной областью. Создание проекта Django и вывод приветствия на экран.
2. Создание проекта Django. Создание простейшего html-шаблона. Настройка обработки статических файлов (CSS) для Django.
3. Разработка проект в Django. Создание главной страницы. Вывод сообщение «Hello, world». Использование CSS для верстки страниц.
4. Разработка проект в Django. Создание модели данных и её регистрация в административном приложении Django. Динамическое генерирование шаблона для вывода экземпляров модели.
5. Разработка проект в Django. Организация авторизации и регистрации пользователей.
6. Разработка проект в Django. Создание веб-страницы с простым текстом. Использование Bootstrap для верстки страниц.

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.